|  |  |
| --- | --- |
| **MODELO CASCADA** | **MODELO INCREMENTAL** |
| Es el enfoque metodológico que ordena rigurosamente las etapas del proceso para el desarrollo de software, de tal forma que el inicio de cada etapa debe esperar a la finalización de la etapa anterior.  http://4.bp.blogspot.com/_psAq9gFP8jk/SwY64HO3iOI/AAAAAAAAAFM/vFFEnDLSiRE/s1600/modelo-en-cascada.png | Utiliza el principio de trabajo en cadena, utilizado en muchas otras formas de programación. Con este se mantiene al cliente en constante contacto con los resultados obtenidos en cada incremento. En una visión genérica el proceso se divide en 4 partes: \*Análisis \*Diseño \*Código \*Prueba http://osc.co.cr/wp-content/uploads/2011/06/incremental.jpeg |
| **MODELO V** | **MODELO SASHIMI** |
| Es una representación gráfica del ciclo de vida del desarrollo de sistemas. En él se resumen las principales medidas que deben adoptarse en relación con las prestaciones correspondientes en el marco del sistema informático de validación. Es un proceso que representa la secuencia de pasos en el desarrollo del ciclo de vida de un proyecto.  http://static.commentcamarche.net/es.kioskea.net/pictures/genie-logiciel-images-cycle-vie-v.png | El nombre “sashimi” deriva del modo del estilo de presentación de rodajas de pescado crudo en Japón. Una ventaja de este modelo es que no necesita generar tanta documentación como el ciclo de vida en cascada puro debido a la continuidad del mismo personal entre fases.  http://farm5.staticflickr.com/4028/4433777015_2687ff48e8.jpg |

Jesica MACHADO